

# 1. 운 용 총 칙

회계연도 : 2024년  
예산차수 : 본예산  
회계구분 : 고향사랑기금

## ① 기금설치 개요

- (1) 설치근거 : 영광군 고향사랑기부금 모금 및 운영에 관한 조례
- (2) 설치목적 : 고향사랑기부금 모집 및 운용
- (3) 설치년도 : 2023년

## ② 기금운용의 기본방향

- (1) 기금사업의 목표 : 모금된 고향사랑기금을 활용하여 주민 복리증진 사업 등에 사용
- (2) 2024년도 기금사업 개요 : 고향사랑기금의 모집

## ③ 기금조성 및 운용

### (1) 기금조성 현황

○ 연도말 기금 조성액

(단위 : 천원)

2023년도 말 조성액 ㉑	2024년도 조성계획			2024년도 말 조성액㉒ = ㉓ + ㉑	비 고
	수입 ㉓	지출 ㉔	증감 ㉕ = ㉓ - ㉔		
700,000	1,017,000	0	1,017,000	1,717,000	

○ 기금 총 조성규모

(단위 : 천원)

2024년도 말 조성액 ①	융자금 미회수채권 ②	지역개발채권 미상환잔액 ③	총 조성규모 ④=①+②-③
1,717,000	0	0	1,717,000

- (2) 자원조성 : 고향사랑기부금 중심 한정 자원
- (3) 지원기준 : 영광군 고향사랑기금운용심의위원회 심의
- (4) 지원대상 : 사회적 취약계층 및 청소년 등 주민 복리 증진에 필요한 사업

## 2. 자금운용계획

회계연도 : 2024년  
 예산차수 : 본예산  
 회계구분 : 고향사랑기금

### ① 자금수지총괄

(단위:천원)

수 입 계 획				지 출 계 획			
항 목	수입액	전년도수입액	증 감	항 목	지출액	전년도지출액	증 감
합 계	1,717,000	0	1,717,000	합 계	1,717,000	0	1,717,000
전 입 금	0	0	0	비용 자 성 사 업 비	0	0	0
보 조 금	0	0	0	융 자 성 사 업 비	0	0	0
차 입 금	0	0	0	인 력 운 영 비	0	0	0
용 자 자 금 회 수 (이 자 포 함)	0	0	0	기 본 경 비	0	0	0
예 탁 금 원 금 회 수	0	0	0	예 탁 금	0	0	0
예 치 금 회 수	700,000	0	700,000	예 치 금	1,717,000	0	1,717,000
예 수 금	0	0	0	차 입 금 원 리 금 상 환	0	0	0
이 자 수 입	17,000	0	17,000	예 수 금 원 리 금 상 환	0	0	0
기 타 수 입	1,000,000	0	1,000,000	기 타 지 출	0	0	0

회계연도 : 2024년  
 예산차수 : 본예산  
 회계구분 : 고향사랑기금

② 수입계획

(단위:천원)

장·관·항·목	수입액	전년도 수입액	증 감	산 출 내 역
200 세외수입	1,017,000	0	1,017,000	
210 경상적세외수입	17,000	0	17,000	
216 이자수입	17,000	0	17,000	
216-01 공공예금이자수입	17,000	0	17,000	
				○고향사랑기부제 기부금 예금이자 = 17,000
220 임시적세외수입	1,000,000	0	1,000,000	
224 기타수입	1,000,000	0	1,000,000	
224-03 기부금수입	1,000,000	0	1,000,000	
				○고향사랑기부제 기부금 = 1,000,000
700 보전수입등및내부거래	700,000	0	700,000	
710 보전수입등	700,000	0	700,000	
714 예치금회수	700,000	0	700,000	
714-01 예치금회수	700,000	0	700,000	
				○예치금회수 700,000,000원 = 700,000
수 입 합 계	1,717,000	0	1,717,000	





## 4. 예치금 및 예탁금 명세

회계연도 : 2024년  
 예산차수 : 본예산  
 회계구분 : 고향사랑기금

(단위:천원)

구분	예치(탁)처	예치 및 예탁액				비고
		2022년도말현재액	2023년도말현재액 <sup>㉠</sup>	2024년도말현재액 <sup>㉢</sup>	증감(㉢-㉠)	
합계		0	700,000	1,717,000	1,017,000	
예치금	소계	0	700,000	1,717,000	1,017,000	
	농협은행	0	700,000	1,717,000	1,017,000	